令和5年12月22日(金)13:30~14:30@オンライン



DX推進本部・次世代型オープンエデュケーション推進部門 「XR系電子教材開発者向け講習会」

岡田義広1,2)、永山寛二2)、木佐貫浩司2)

- 1) 附属図書館付設教材開発センター
- 2) DX推進本部・次世代型オープンエデュケーション推進部門



「XR系電子教材開発者向け講習会」



- 1. 次世代型オープンエデュケーション推進部門(NOE)
- 2. デジタルを活用した大学・高専教育高度化プラン
- 3. Web教材からXR型教材へ(教材開発事例)
 - -骨学教材、放射線治療セットアップ演習教材、歯科治療演習 教材、日本史学対話型教材
- 4. 360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例
 - [1] 実験室紹介コンテンツ
 - [2] VRツアーコンテンツ
 - [3] 多視点動画コンテンツと多視点360度VR動画コンテンツ
- 5. 開発支援サービス・ポータル
- 6. まとめと今後について

DX支援・実行 次世代型オープンエデュケーション推進部門

最新のICT(特にVirtual RealityやHuman Computer Interaction)やOCT(5G等オンラインコミュニメーション技術)を活用して、分野の特性に応じた高没入感次世代型デジタル教材と高臨場感授業システムの開発を進め、学生の主体的な学びを支援することにより学びの質向上に貢献する。また、これらの優れた教材・分析・教育手法および授業システムの共有・公開をすすめ、社会の知の拡大に貢献する。

附属図書館 (付設教材開発センター)

芸術工学研究院 (未来デザイン学センター)

機能強化

連携

先端コンテンツデザインユニット

最新ICT(XR(VR/AR/MR), HCI等)活用 次世代型デジタル教材の研究開発と開発支援

実験実習系科目にも対応する VR等最新ICTを活用した教育 効果の高いデジタル教材の研 究開発と教育実践等 高没入感次世代型デジタル教材の提供

教員

学生協働開発 教材の高度化

学びの質向上

教育手法の改善 学習活動の 可視化分析/

学生

授業形態の多様化

主体的な学びの支援 → 対率化

遠隔実験・実習

高臨場感次世代型授業システムの提供

教育・学習資源

(教材・分析・教育手法)

(授業システム)





収集管理

EXOCT (A=D FH F7

最新OCT(クラウドサービス、5G等)活用 次世代型オンライン授業システムの研究開発と授業支援

先端オンラインエデュケーションユニット

連携

(未来デザイン学センター) 芸術工学研究院

複数拠点を円滑にかつ臨場感高く接続する新たな双方向遠隔講義システムとそれをもとにした教育実践の研究開発

学内

公開

教材・分析・教育手法および授業システム

の収集管理・共有と公開

共有「ユープン・エデー ケーン・

オープンエデュケーション推進ユニット

連携

他大学 市民

(次世代型大学教育開発センター) 基幹教育院

社会の知の拡大



生涯学習 社会人教育 高大連携

「XR系電子教材開発者向け講習会」



- 1. 次世代型オープンエデュケーション推進部門(NOE)
- 2. デジタルを活用した大学・高専教育高度化プラン
- 3. Web教材からXR型教材へ(教材開発事例) -骨学教材、放射線治療セットアップ演習教材、歯科治療演習
 - 教材、日本史学対話型教材
- 4. 360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例
 - [1] 実験室紹介コンテンツ
 - [2] VRツアーコンテンツ
 - [3] 多視点動画コンテンツと多視点360度VR動画コンテンツ例
- 5. 開発支援サービス・ポータル
- 6. まとめと今後について





医学部•医学系学府/ 歯学部・歯学府

馬出キャンパス

解剖・放射線治療・虫歯治療等の実験・実習・演習の 遠隔化のためのデジタル教材・教育手法の開発・実施

高解像度画像 遠隔授業システム

教材開発の実績に



歯科治療演習システム



工学部 • 工学府



実験装置の遠隔制御化による実験・実習科目の遠隔 学習・遠隔授業および教育手法の開発・実施





文学部•人文科学府

伊都キャンパス

考古学・歴史学等の遠隔授業・遠隔学習のための デジタル教材・教育手法の開発・実施

芸術工学部•芸術工学府

大橋キャンパス

建築学・都市工学等の遠隔授業・遠隔学習のための デジタル教材・教育手法の開発・実施

教材開発の実績に基づく性能・利便性向上

厳島神社の360度VR動画 (ステレオ視)

VR

遠隔授業

平安時代の宮中儀礼: 除目のVR教材



遠隔学習

360度VR動画・3次元CG生成システム(1)



設計物の3次元CGによる評価



遠隔授業



代表的建築物 (サグラダ・ファミリア) の360度 VR動画

共創学部

伊都キャンパス

VRネットワーキングを用いた留学生や 他大学の学生を含む課題解決型教育 プログラムの開発・実施



VRネットワーキングシステム





他大学

九州・沖縄

全9高専

360度VRカメラ動画の ネットワーク分散共有

VR遠隔会議サービス(hubs)の利用

工学部

筑紫キャンパス 九州大学

PBL形式の実験・演習科目用デジタル 教材・教育手法を活用した、高等専門 学校との連携による教育プログラム

の開発・実施

360度VR カメラによる 360度VR 動画生成

3Dスキャナー による3次元 CGモデル生成

実験装置の360度VR動画・3次元CG

360度VR動画・3次元CG生成システム(2)

芸術工学部・芸術工学府 大橋キャンパス

学生との協働によるデジタル教材の開発と その活用、それらを通したデジタル教材の 開発・活用・改良を担う人材育成プログラムの



伊都キャンパス

教材共有

人的ネットワーク

開発人材育成

遠隔デジタルコンテンツ 制作システム



高解像度(8K, 4K)動画・3次元CG生成の

遠隔授業







大橋キャンパス

筑紫キャンパス

XR型(VR/AR/MR/SR)電子教材の開発

一開発用機材の調達一



NOE部門での対応:モデル①, ②, ⑤, ⑥, ⑦

VRゴーグル



対象物撮影用 3Dスキャナー



周囲撮影用 3Dスキャナー



多視点動画



360度VRカメラ



触力覚デバイス



手指動作入力 デバイス



蛍光顕微鏡システム





解説) NOE: Next generation Open Education Promotion

VR: Virtual Reality (仮想現実), AR: Augmented Reality (拡張現実), MR: Mixed Reality (複合現実), SR: Substitutional Reality (代替現実), これらを総称して, XR(Extended Reality)と呼ぶことがある。

「XR系電子教材開発者向け講習会」



- 1. 次世代型オープンエデュケーション推進部門(NOE)
- 2. デジタルを活用した大学・高専教育高度化プラン
- 3. Web教材からXR型教材へ(教材開発事例)
 - -骨学教材、放射線治療セットアップ演習教材、歯科治療演習 教材、日本史学対話型教材
- 4. 360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例
 - [1] 実験室紹介コンテンツ
 - [2] VRツアーコンテンツ
 - [3] 多視点動画コンテンツと多視点360度VR動画コンテンツ例
- 5. 開発支援サービス・ポータル
- 6. まとめと今後について

Web教材からXR型教材(開発事例)

教材開発センターの開発している対話型Web教材のXR対応



医歯学系教材



全ての骨の名称・形状と部位の名称を理解

放射線治療セットアップ演習教材



放射線治療装置の寝台操作と患者の姿勢合わせを二人組で行う: 患者に触れる回数を減らし短い時間で行う訓練

歯科治療演習教材



虫歯治療(歯を削る)の練習: 触力覚デバイス(Phantom)を 歯科ドリルとして使用

人社系教材



#官奏:諸司・諸国からの上申文書を大臣が天皇に奏上する

#除目:諸官を任命すること、またその儀式自体である宮中の年中行事

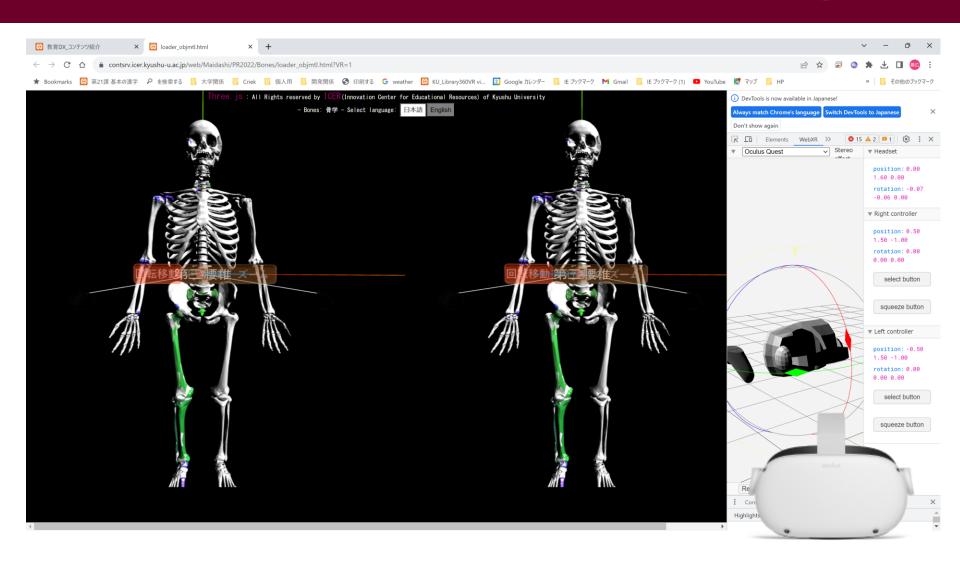
実験実習系教材

実験装置の操作説明や実験実習模様の動画を 360度VRカメラで撮影し制作⇒**高臨場感教材**



骨学教材のVRゴーグル対応

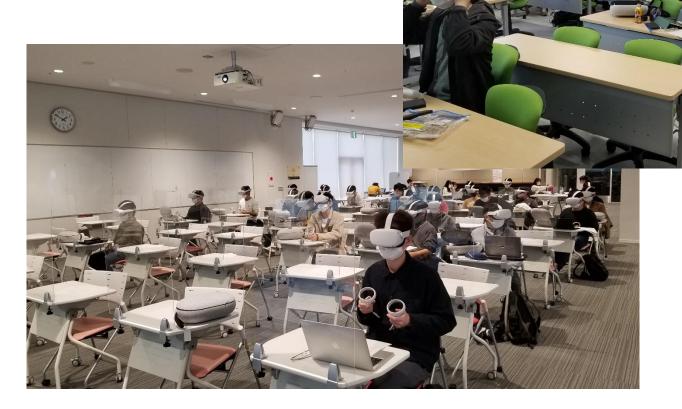




骨学教材のVRゴーグル対応



VRコンテンツ体験風景





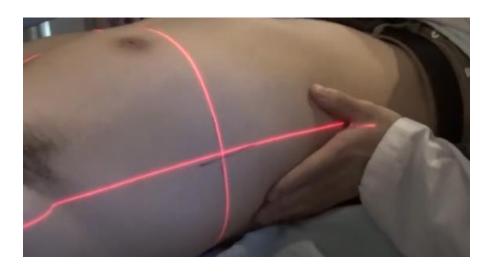
患者の体に十字マーカーが3つ

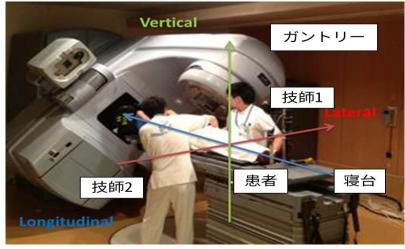
レーザーが3方向から照射

=>腫瘍の位置

(目標)

- 二人組で寝台と患者をそれぞれ動かし、マーカーとレーザーを
- 一致させる



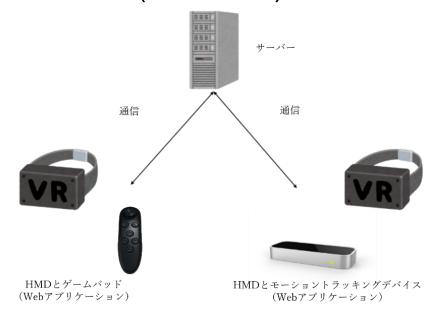




HMD(Head Mounted Display)対応演習教材

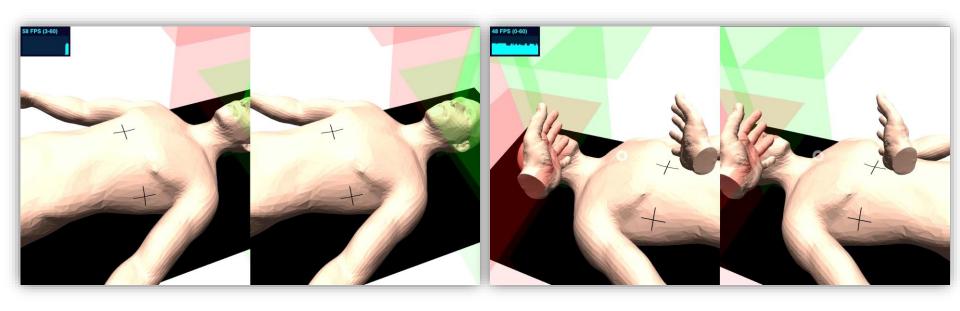
- •二人の演習者はHMDを通して仮想空間に没入
- サーバーとの通信によって各演習者の仮想空間を共有
- ・ゲームパッド(寝台操作)とハンドジェスチャ(患者移動)入力







HMD対応演習教材



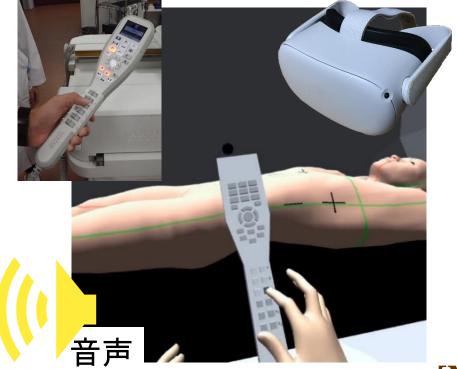
① 寝台操作

② 患者移動



VRゴーグル対応演習教材

- ・二人の演習者は専用VRゴーグルを通して仮想空間に没入
- ・ハンドジェスチャによる寝台コントローラ操作と患者移動



ログ保存機能、ゲーム性



[Miyahara, et al, EIDWT 2023]

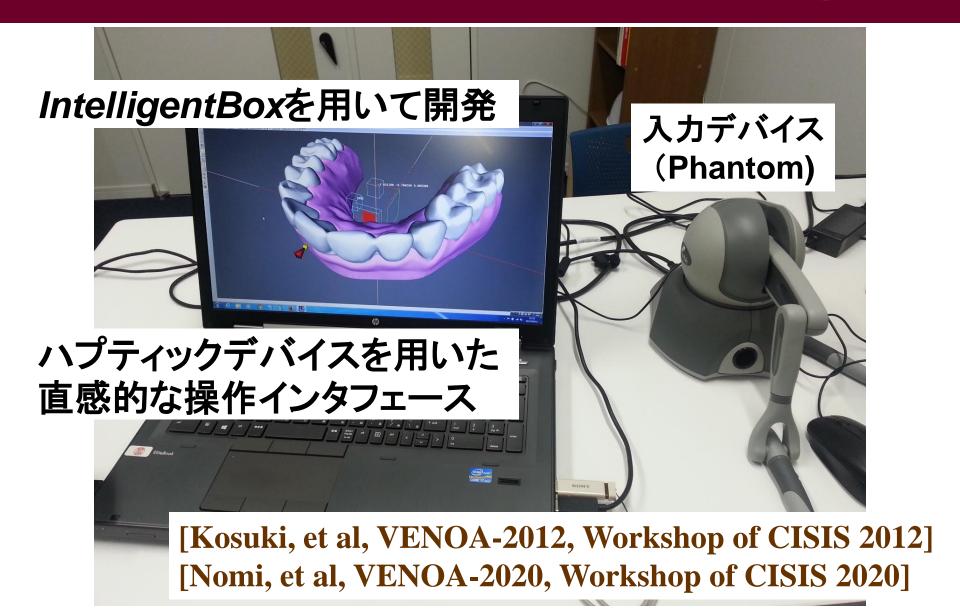


VRゴーグル対応演習教材の評価実験風景



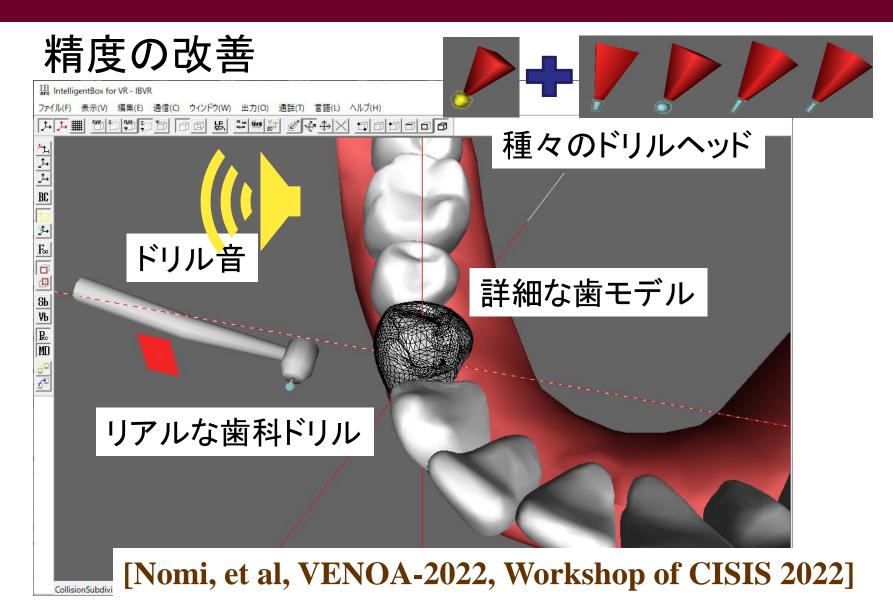
歯科治療演習教材





歯科治療演習教材の改修



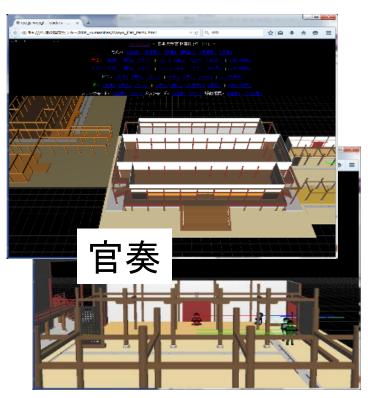


歯科治療演習教材のVRゴーグル対応



日本史学対話型教材のVRゴーグル対応中







古文書(平安時代の宮中儀礼(官奏、除目))の読解 宮中諸官の振る舞いを3次元CGアニメーションで表現

⇒「古文書の内容をより深く理解できた」という学生の感想

#官奏:諸司・諸国からの上申文書を大臣が天皇に奏上する

#除目:諸官を任命すること、またその儀式自体である宮中の年中行事

日本史学対話型教材



教材開発センター・ニュースレター(2022年12月号)抜粋

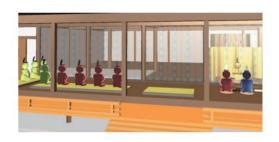
REPORT 文学部日本史学「宮中儀礼を対象とした教材開発」近況報告

2014年度から、人文科学研究院 坂上 康俊教授 (現・九州大学名誉教授)の 研究室メンバーと協働で日本史学 (宮中 儀礼)に関する副教材の開発を実施して います。2014年度~2016年度前半は 平安時代の「官奏」とよばれる宮中儀礼 に関する教材開発を実施し、2016年度 後半からは、「除目」とよばれる諸官を 任命する3日間に渡る宮中儀礼の様子 を3次元CGアニメーションで再現する 対話型電子教材の開発に取り組んでい ます。第1日目の儀礼は、以下のURLにて公開しています。一昨年度から、第2日目の儀礼の制作を実施しています。「官奏」よりも登場人物の振る舞いが細かく、それを表すアニメーションデータの作成に多くの時間を要しています。

なお、坂上康俊先生は、放送大学講義 「古代中世の日本」を来年度から担当されます。 摂関時代の収録部分の中で、本取り組みで開発しました「除目」アニメーションが使われ放送される予定で す。また、聖心女子大学の現代教養学部の授業で、佐々木恵介教授が平安時代の政務処理を説明する際に、本取り組みで開発しました「官奏」アニメーションをご利用になっているそうです。佐々木教授は「除目」アニメーションの完成も楽しみにしているそうです。このように、本取り組みの成果は学外でも活用されております。

■第Ⅰ日目の儀礼

https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/Jimoku_syonichi/







https://www.icer.kyushu-u.ac.jp/sites/default/files/newsletter202212.pdf

Web教材からXR型教材へ

教材開発センターの開発している対話型Web教材のXR対応



医歯学系教材



全ての骨の名称・形状と部位の名称を理解

放射線治療セットアップ演習教材



放射線治療装置の寝台操作と患者の姿勢 合わせを二人組で行う: 患者に触れる回数 を減らし短い時間で行う訓練

歯科治療演習教材



虫歯治療(歯を削る)の練習: 触力覚デバイス(Phantom)を 歯科ドリルとして使用

人社系教材



#官奏:諸司・諸国からの上申文書を大臣が天皇に奏上する

#除目:諸官を任命すること、またその儀式自体である宮中の年中行事

実験実習系教材

実験装置の操作説明や実験実習模様の動画を 360度VRカメラで撮影し制作⇒**高臨場感教材**



「XR系電子教材開発者向け講習会」



- 1. 次世代型オープンエデュケーション推進部門(NOE)
- 2. デジタルを活用した大学・高専教育高度化プラン
- 3. Web教材からXR型教材へ(教材開発事例) -骨学教材、放射線治療セットアップ演習教材、歯科治療演習
- 4. 360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例
 - [1] 実験室紹介コンテンツ

教材、日本史学対話型教材

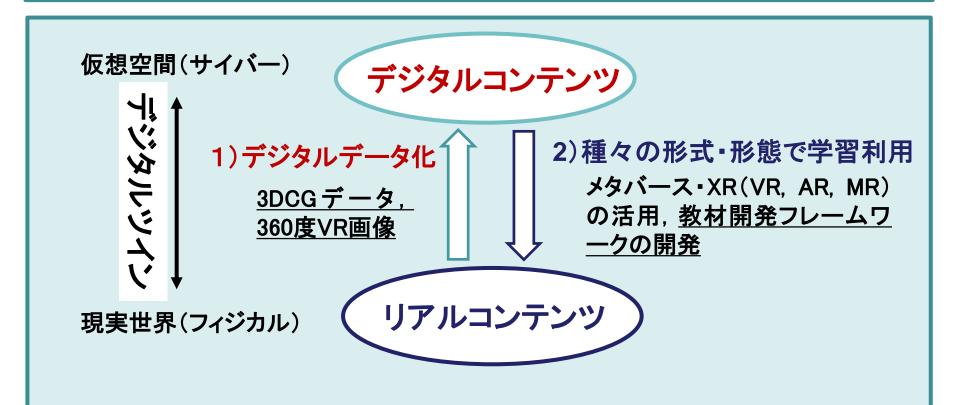
- [2] VRツアーコンテンツ
- [3] 多視点動画コンテンツと多視点360度VR動画コンテンツ例
- 5. 開発支援サービス・ポータル
- 6. まとめと今後について

360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例



データ駆動型イノベーション推進

現実世界のあらゆる事象・事物をデジタルデータ化し、様々な形式・形態で利用 => イノベーション創出



360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [1] 実験室紹介コンテンツ・風洞実験室





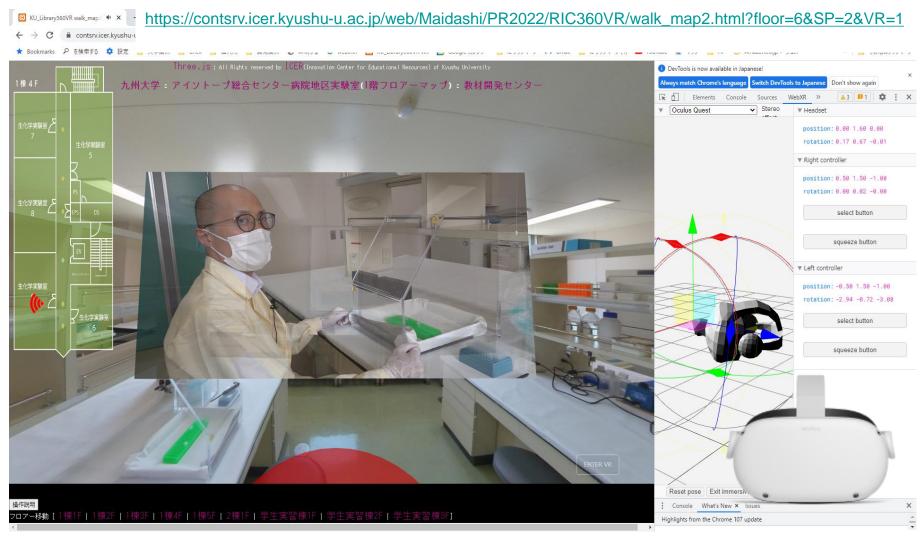


https://contsrv.icer.kyushuu.ac.jp/web/chikushi/opencampus20220521/webgl_pcdb.html?fi le=Chikushi20220513_bin.pcd

https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/chikushi/opencampus20220521/floor_walk.html

360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [1] 実験室紹介コンテンツ・アイソトープセンター ※ 九州大学





360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [1] 実験室紹介コンテンツ・アイソトープセンター ※ 九州大学



https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/Maidashi/PR2022/RIC360VR/video map.html?floor=1



360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [1] 実験室紹介コンテンツ・CT検査室

뷏 九州大学



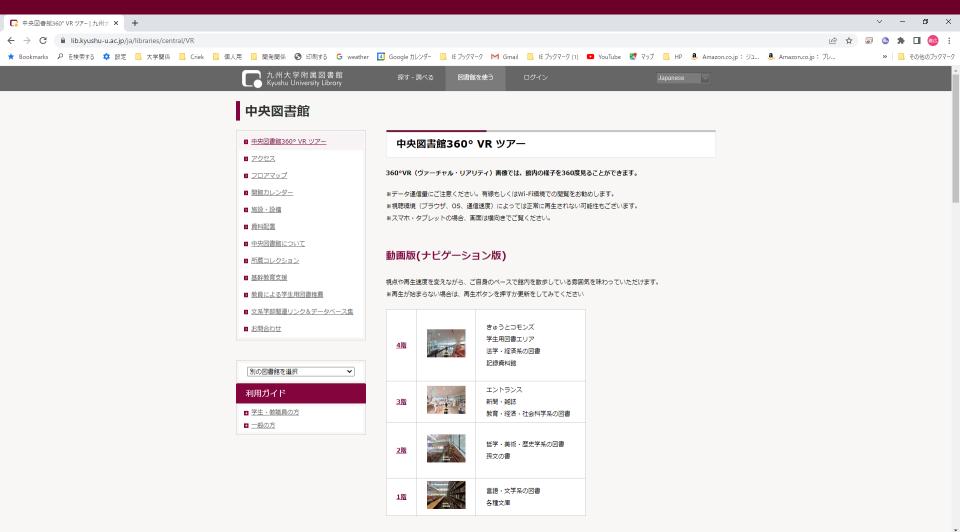
バーチャルツアー



九州大学医学部保健学科CT検査室の360度 映像を見ることができます。(九州大学図書館 教材開発センター+九州大学医学部保健学科放 射線技術科学専攻ご提供) 公益財団法人 日本科学技術振興財団 · 科学技術館

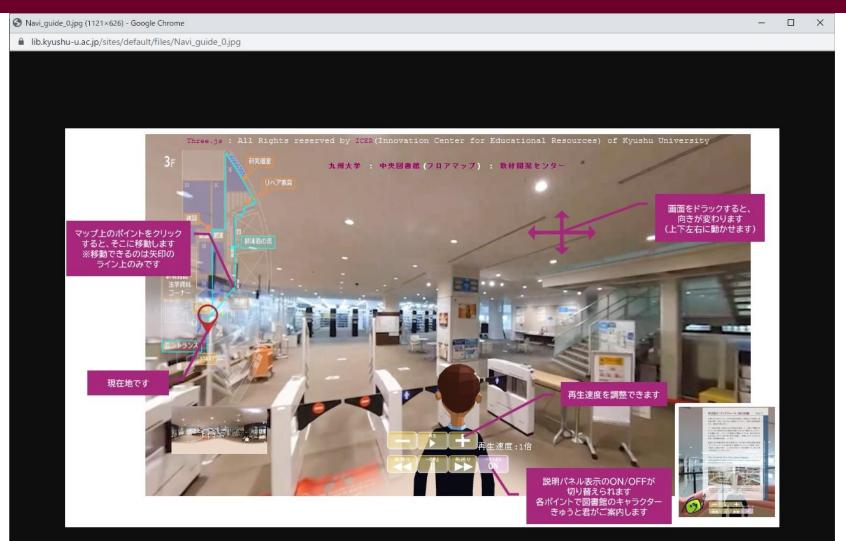
360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 中央図書館





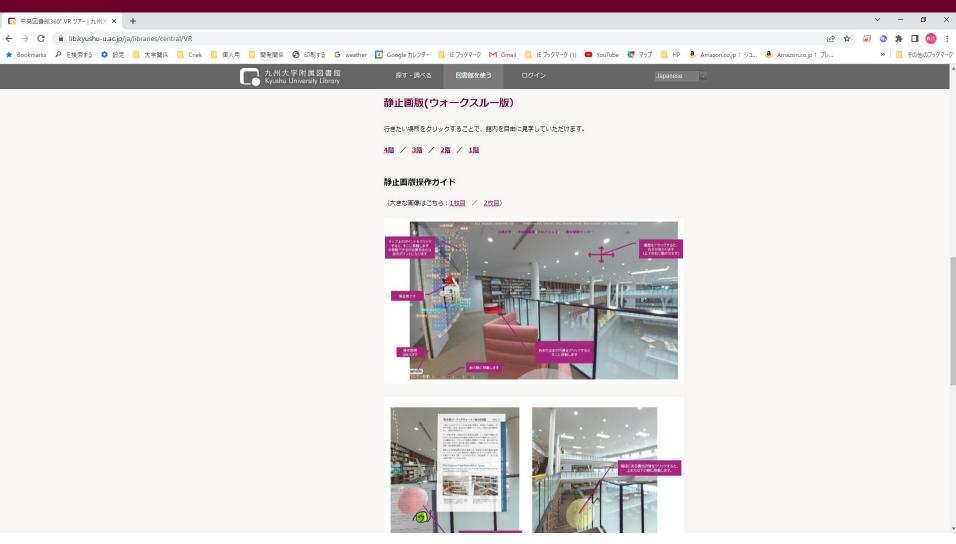
360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 中央図書館(動画版)





360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 中央図書館

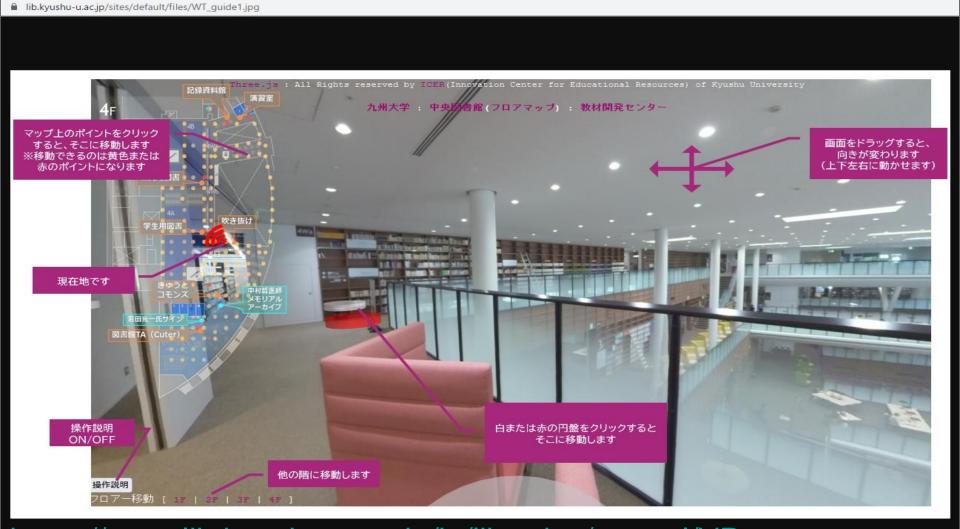




360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 中央図書館(静止画版) 🍩 九州大学

S WT_guide1.jpg (1270×700) - Google Chrome





360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 中央図書館(静止画版) ※ 九州大学

S WT_guide2.jpg (1270×700) - Google Chrome

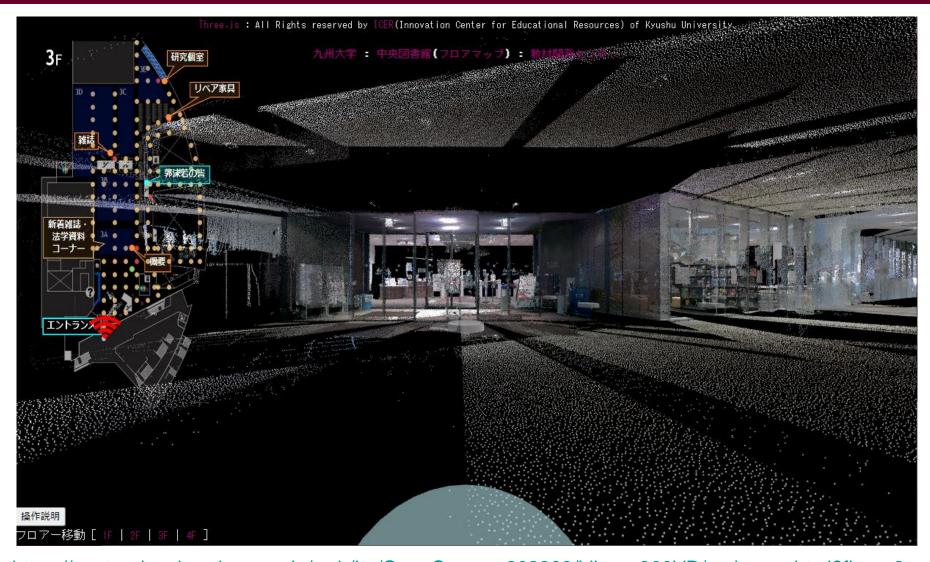
lib.kyushu-u.ac.jp/sites/default/files/WT_guide2.jpg





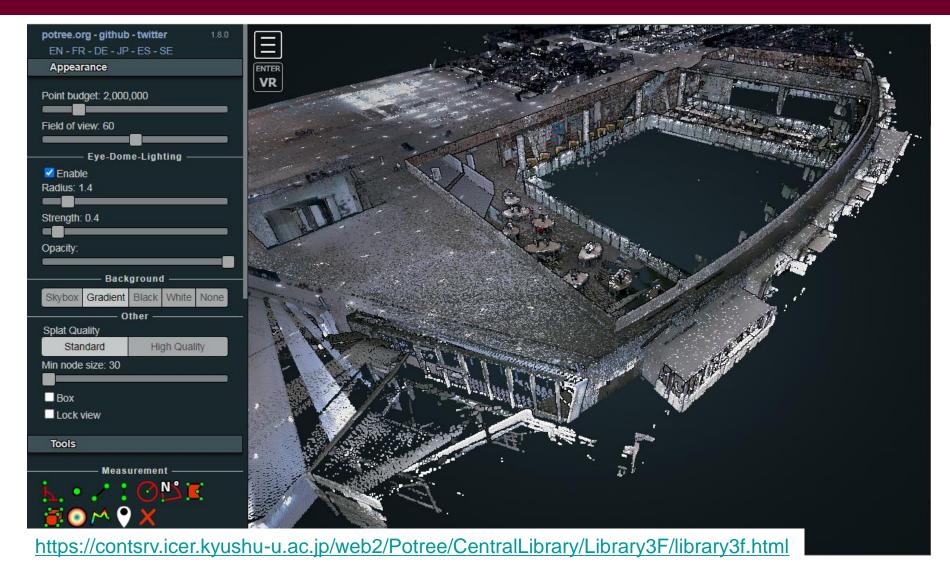
360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 中央図書館(点群版)





360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 中央図書館(Potree版) 🕸 九州大学





#Potree: https://github.com/potree/potree/

360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ:総合研究博物館





http://www.museum.kyushu-u.ac.jp/VR/index.html

360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [2] VRツアーコンテンツ: 総合研究博物館







大型タッチパネルモニター

九州大学初、国の登録有形文化財となった

九州大学 伊都キャンパス フジイギャラリー [回廊時間]10:00~17:00 [料金]入前料無料 〒819-0095 福岡市西区元阿744 Tel: 092-802-6073 [休毎日]土・日・仮日(八人物をどのベットの参加開館予定)

XR型(VR/AR/MR/SR)電子教材の開発

一開発用機材の調達一



NOE部門での対応:モデル①, ②, ⑥

VRゴーグル



対象物撮影用 3Dスキャナー



周囲撮影用 3Dスキャナー



多視点動画

360度VRカメラ



触力覚デバイス



手指動作入力 デバイス



蛍光顕微鏡システム



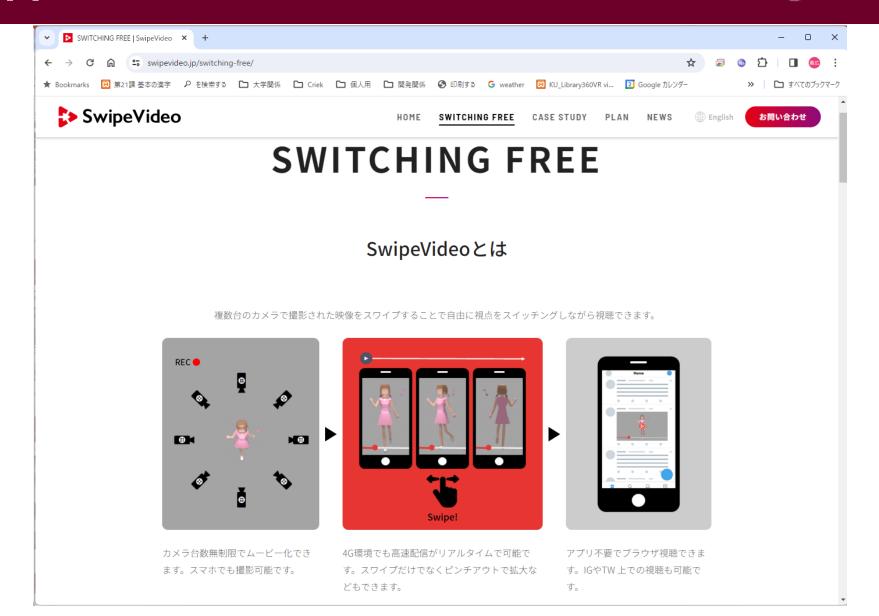




VR: Virtual Reality (仮想現実), AR: Augmented Reality (拡張現実), MR: Mixed Reality (複合現実), SR: Substitutional Reality (代替現実), これらを総称して, XR(Extended Reality)と呼ぶことがある。

360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [3] 多視点動画コンテンツ・多視点360度VRコンテンツ例 ※ 九州大学

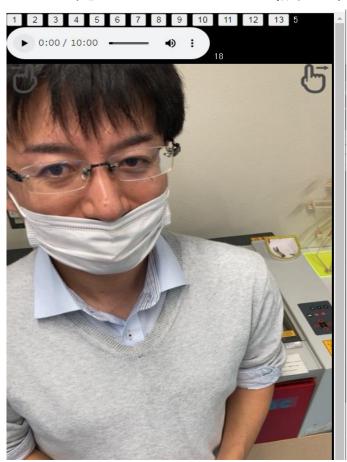




360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [3] 多視点動画コンテンツ・多視点360度VRコンテンツ例 🦥 九州大学

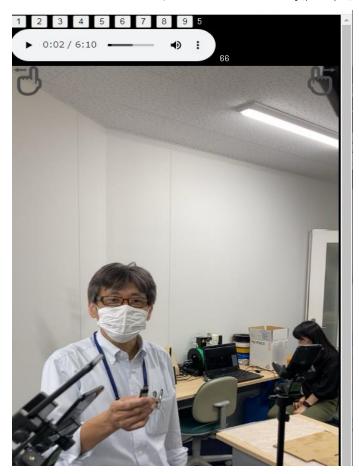


QREC工房・レーザ加工機の説明



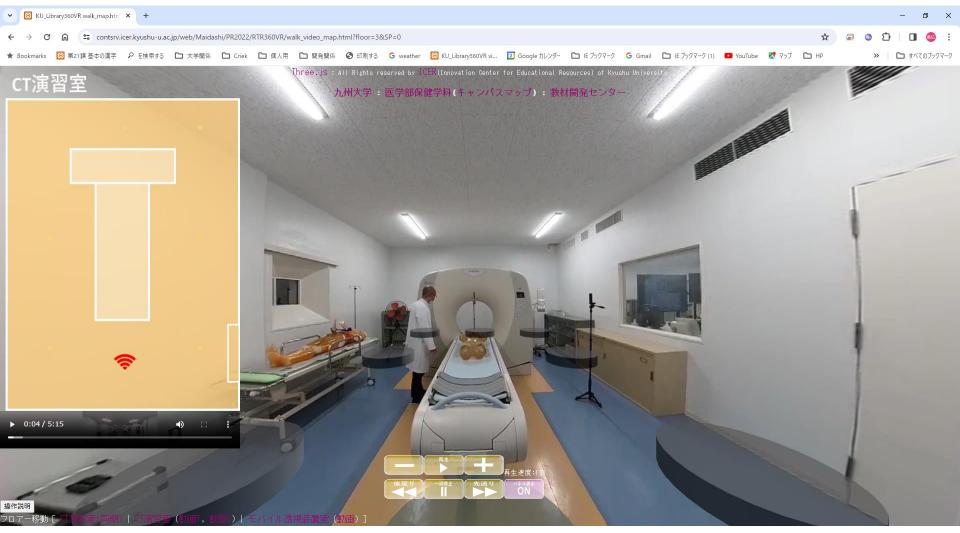
https://contsrv.icer.kyushuu.ac.jp/web/SwipeVideo/QRECWS/viewer3. html?ncam=13

ICER・3Dプリンターの説明



https://contsrv.icer.kyushuu.ac.jp/web/SwipeVideo/ICER/3dprinter/viewer3 .html?ncam=9

360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例 [3] 多視点動画コンテンツ・多視点360度VRコンテンツ例 ※ 九州大学



https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/Maidashi/PR2022/RTR360VR/walk_video_map.html?floor=3&SP=0

「XR系電子教材開発者向け講習会」



- 1. 次世代型オープンエデュケーション推進部門(NOE)
- 2. デジタルを活用した大学・高専教育高度化プラン
- 3. Web教材からXR型教材へ(教材開発事例)
 - -骨学教材、放射線治療セットアップ演習教材、歯科治療演習 教材、日本史学対話型教材
- 4. 360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発事例
 - [1] 実験室紹介コンテンツ
 - [2] VRツアーコンテンツ
 - [3] 多視点動画コンテンツと多視点360度VR動画コンテンツ
- 5. 開発支援サービス・ポータル
- 6. まとめと今後について

開発支援サービス・ポータル



- 1. 3Dデータ(3Dモデル、点群データ、360度VR動画・ 静止画)作成支援
- 2. 教材開発者向けポータル
- 3. 360度 VR動画・静止画 VRツアー公開サービス

[1] 3Dデータ(3Dモデル、点群データ、360度

VR動画·静止画)作成支援



3Dスキャナー:対象物スキャン



Artec Leo (点群データ: Point Cloud Data)

https://www.artec3d.com/portable-3d-scanners/artec-leo



https://www.artec3d.com/3d-software/artec-studio

[1] 3Dデータ(3Dモデル、点群データ、360度

VR動画·静止画)作成支援



3D スキャナー:周囲スキャン



Leica BLK 360 (点群データ: Point Cloud Data)

https://leica-geosystems.com/enin/products/laser-scanners/scanners/blk360



https://leica-geosystems.com/en-gb/products/laser-scanners/software/leica-cyclone/leica-cyclone-register-360

[1] 3Dデータ(3Dモデル、点群データ、360度

VR動画·静止画)作成支援

҈ 九州大学



Insta360 ONE X2 2つの魚眼レンズカメラ

2) 専用ソフトウェアで変換
1) 撮影 2つの魚眼レンズ画像







3) Three.jsとWebGL(WebXR)を用いた360度VR動画・静止画ビューワ

[1] 3Dデータ(3Dモデル、点群データ、360度 VR動画·静止画、)作成支援



360度VRカメラ



Insta360 (360度VR動画・静止画)

https://www.insta360.com/product/insta36 <u>0-pro/#pro_specs</u>

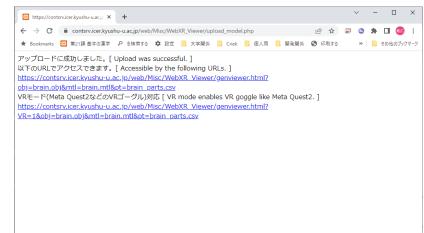


https://leica-geosystems.com/en-gb/products/laser-scanners/software/leicacyclone/leica-cyclone-register-360



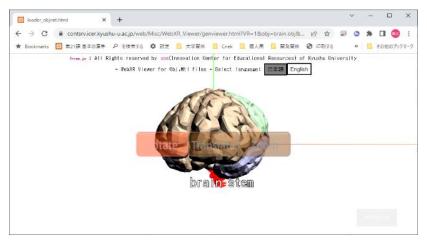
3Dモデル(***.obj, ***.mtl)、部位名称ファイル(***.csv)





https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/Misc/WebXR_Viewer2/index_model.html

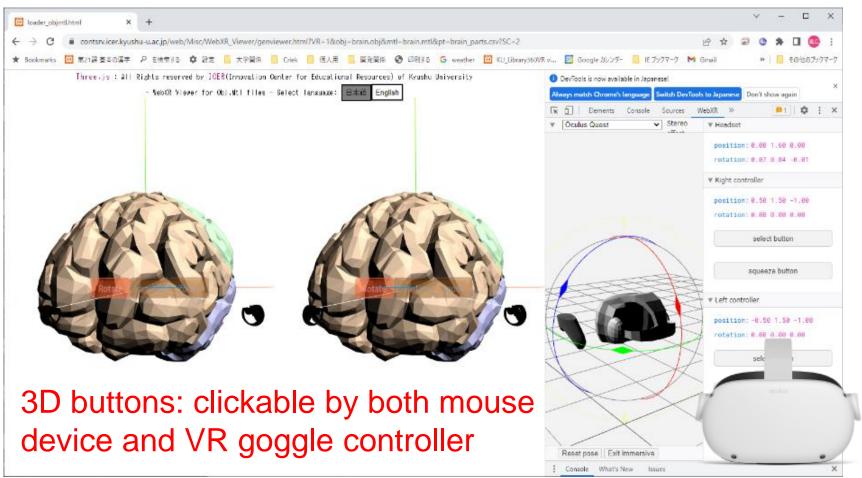




https://contsrv.icer.kyushu-

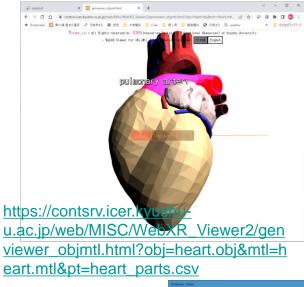


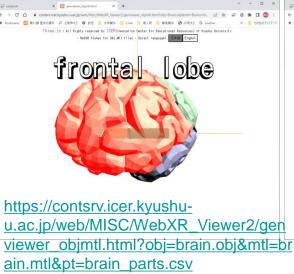
3Dモデル(***.obj, ***.mtl)、部位名称ファイル(***.csv)

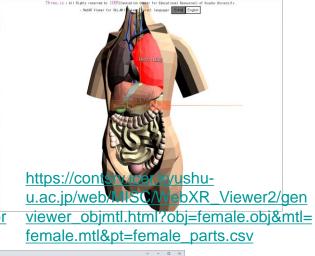




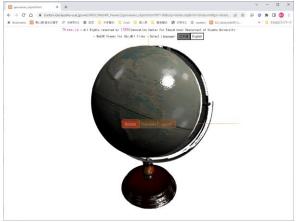
3Dモデル(***.obj, ***.mtl)、部位名称ファイル(***.csv)







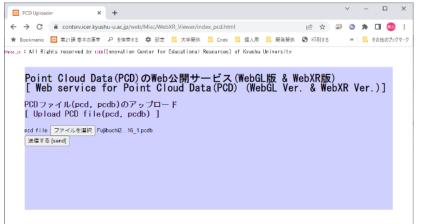


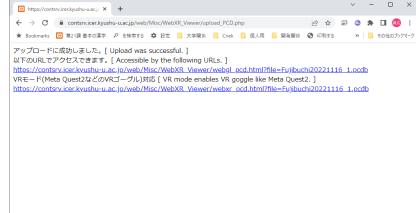


https://contsrv.icer.kyushu-

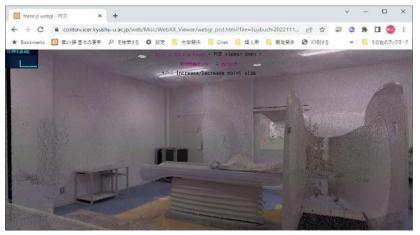


点群データ(***.pcd)





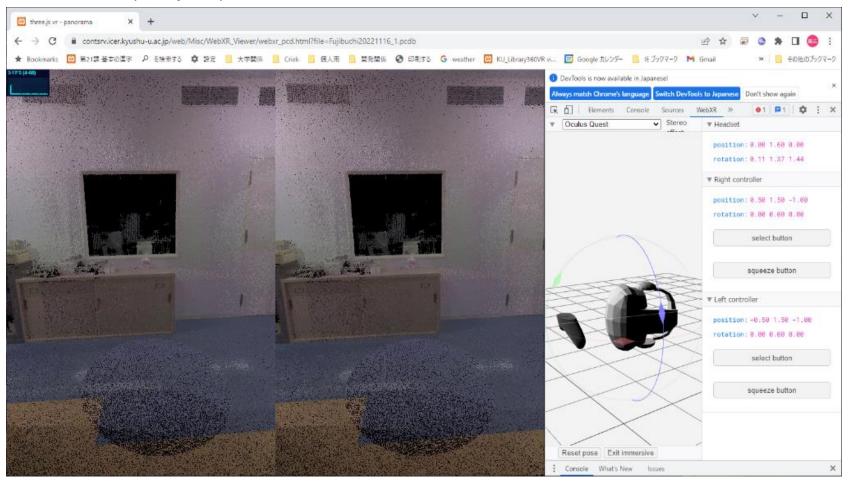
https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/Misc/WebXR_Viewer2/index_pcd.html







点群データ(***.pcd)



https://contsrv.icer.kyushu-

u.ac.jp/web/Misc/WebXR_Viewer2/genviewer_pcd.html?VR=1&file=Fujibuchi20221116_1.pcdb



360度VR動画(***.jpg, ***.jpeg) · 静止画(***.mp4, ***.ts)





https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/Misc/WebXR_Viewer2/index_360vr.html



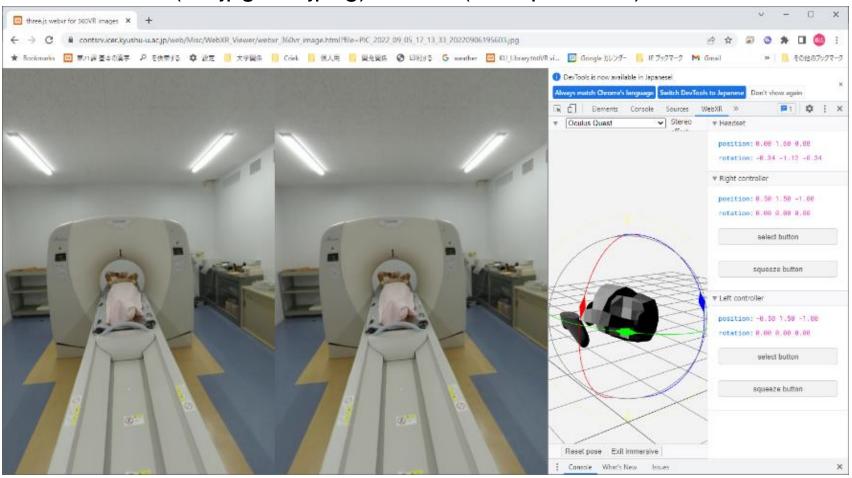


https://contsrv.icer.kyushu-

<u>u.ac.jp/web/Misc/WebXR_Viewer2/genviewer_360image.html?file=PIC_2022_09_05_17_13_33_20_220906195603.jpg</u>



360度VR動画(***.jpg, ***.jpeg)·静止画(***.mp4, ***.ts)

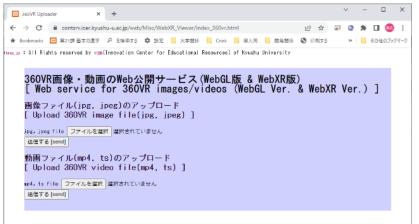


https://contsrv.icer.kyushu-

<u>u.ac.jp/web/Misc/WebXR_Viewer2/genviewer_360image.html?VR=1&file=PIC_2022_09_05_17_13_3_20220906195603.jpg</u>

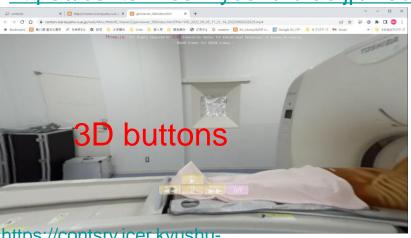


360度VR動画(***.jpg, ***.jpeg)·静止画(***.mp4, ***.ts)





https://contsrv.icer.kyushu-u.ac.jp/web/Misc/WebXR_Viewer2/index_360vr.html



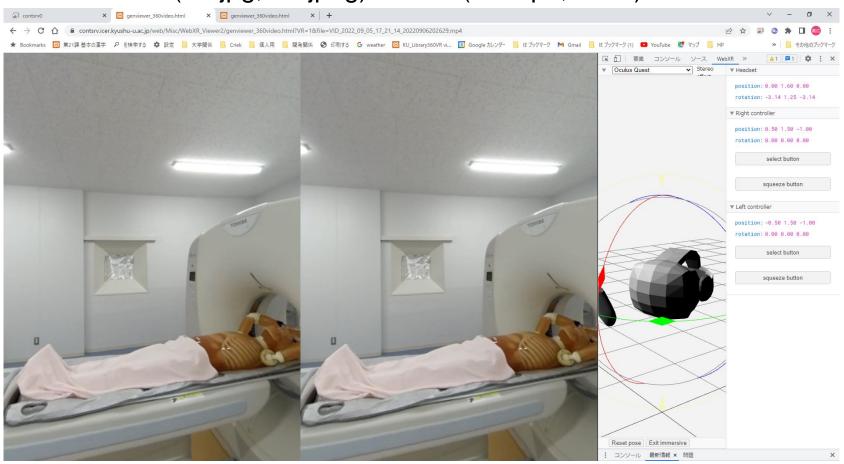


https://contsrv.icer.kyushu-

u.ac.jp/web/Misc/WebXR Viewer2/genviewer 360video.html?file=VID 2022 09 05 17 21 14 20 220906202629.mp4



360度VR動画(***.jpg, ***.jpeg)·静止画(***.mp4, ***.ts)



https://contsrv.icer.kyushu-



次世代型オープンエデュケーション推進部門(NOE)

① VRツアーコンテンツ 作成の申込



作成依頼の受信

② 360度VRカメラの貸出

③ 360度VRカメラ動画 (魚眼レンズ動画)の撮影 ファイル共有(Proself)等で動画受信

専用ソフトウェア(Insta360 Stitcher)

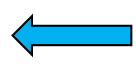
④ 360度VR動画(正距円筒図)へ変換



OpenVSLAM (Open Visual SLAM)

5) 移動経路情報ファイル生成

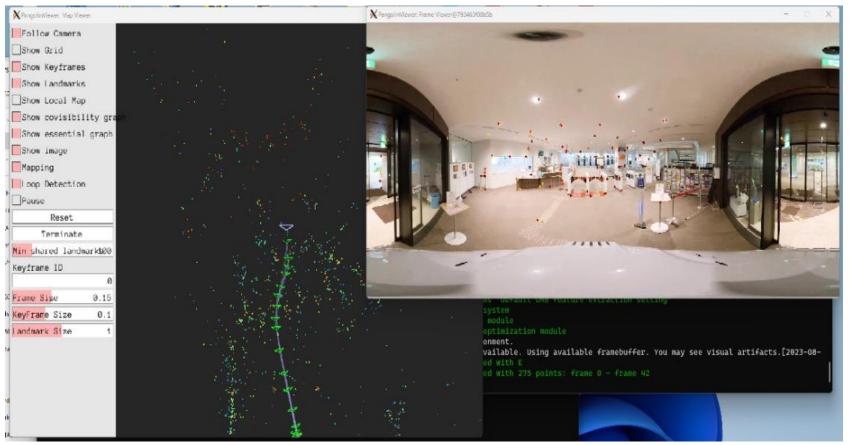
⑥ VRツアーコンテンツ 公開URL



フレームワークのAssetsとして登録 ウェブサーバへ配置

OpenVSLAM(Open Visual SLAM) は360度VR動画に対応 次のURLからダウンロード可能

https://github.com/OpenVSLAM-Community/openvslam.git.

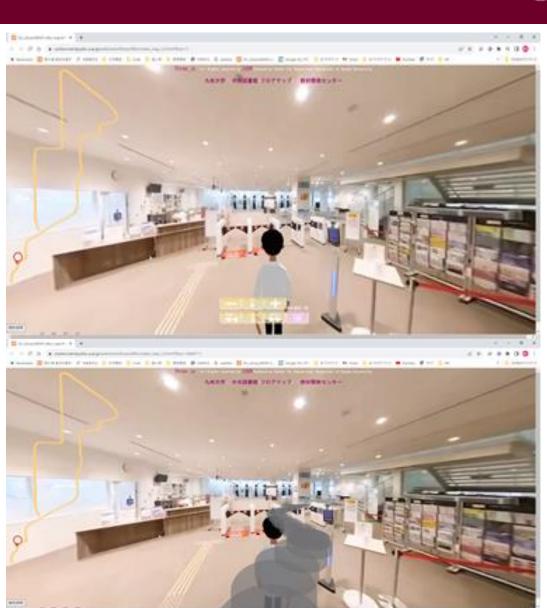


SLAM(Simultaneous Localization and Mapping)

簡易VRツアー

ナビゲーション コンテンツ (360度VR動画)

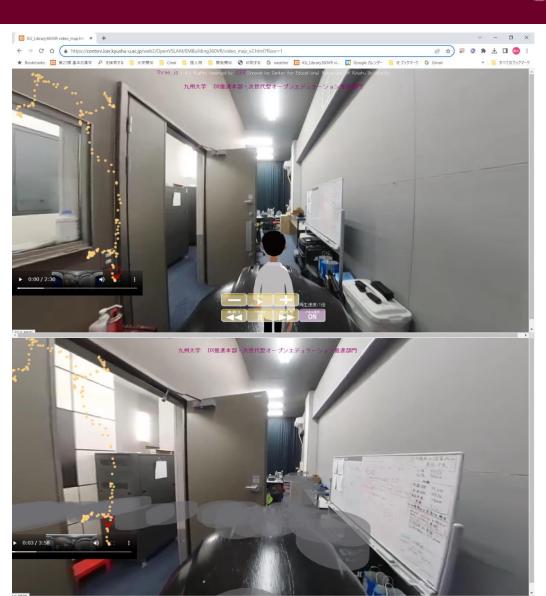
ウォークスルー コンテンツ (360度VR静止画)



簡易VRツアー (電子顕微鏡棟)

ナビゲーション コンテンツ (360度VR動画)

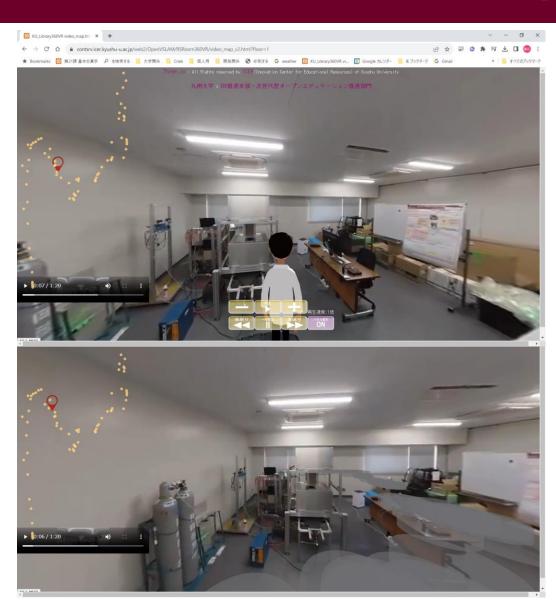
ウォークスルー コンテンツ (360度VR静止画)



簡易VRツアー (放射線計測装置)

ナビゲーション コンテンツ (360度VR動画)

ウォークスルー コンテンツ (360度VR静止画)



まとめと今後について



先端コンテンツデザインユニット



Web教材からXR型教材への取組推進 360度VR画像等を用いたVRコンテンツ開発の推進 教材利用者向けポータルの公開 XR型教材開発者向けポータルの公開 - XR型教材開発システムの公開 -

先端オンラインエデュケーションユニット

「XR系電子教材開発者向け講習会」



ご清聴ありがとうございました。